



# Johan JANIN

Developpeur Web

19 ans

←!—

Passionné d'informatique et des technologies du web, j'oriente mes études vers le métier de développeur web full-stack. Fort de 4 ans de projets personnels dans ce domaine et à la recherche d'un stage, je suis à votre disposition pour effectuer toute mission au sein de votre agence.

→

## <Contact>

<adresse> Fleurieux sur l'Abresle, France </adresse>

<téléphone> 07 82 68 23 32 </téléphone>

<mail> johan.janin@gmail.com </mail>

<linkedin> johan-janin </linkedin>

<sites> johan-janin.com; flymeth.net </sites>

<mobilités> Rhône-Alpes - Paris; Permis B </mobilités>

</Contact>

## <Expériences>

<2024>

**Stage SecondStep** - Création d'un site web e-commerce sous Shopify  
Récupération des produits via GraphQL  
Utilisation du Framework React avec Hydrogen  
Gestion de projet avec brief régulier avec le pôle tech  
Tâches annexes : Extention web, robot Discord, Site vitrine

<2023>

**Site Personnel** - Conception et création de mon site/portfolio  
Utilisation du Framework SvelteKit  
Utilisation de ThreeJS pour le décort d'arrière plan  
Utilisation de Gsap pour des animations « complexes »

**TOKIEST** - Conception et création d'un site pour un restaurant  
Conception du site via maquette Figma  
Création d'animation en utilisant GSAP (+ScrollTrigger)  
Création d'une carte 3D en utilisant les percepectives CSS

**Lasido** - Robot Discord pour écouter de la musique entre amis  
Utilisation de la librairie DiscordJs et DiscordVoice  
Possibilité d'importer des musiques de Youtube, Deezer, Soundcloud, Spotify ainsi que provenant de son appareil  
Utilisation de MariaDB (SQL) pour sauvegarder les playlists

<2022>

**FlyLang** - Création de mon propre langage de programmation  
Utilisation de Nodejs pour le parsing & l'interprétation  
Compilation en un executable via pkg  
POO, Modules, Debugage, Arrays, Objects

**Space Invader** - Conception et création de jeu d'arcade  
Utilisation de l'élément CANVAS et de ses attributs  
Gestion et enregistrements des scores via le stockage local  
Gestion des entrées utilisateurs

<2020>

**TEER** - Création d'une plateforme de messagerie instantanée  
Utilisation de l'API SocketIO  
Sauvegarde de l'information via une base de donnée interne (JSON)  
Sécurisation des requêtes avec le protocole HTTPS

<2019>

**Jemibou** - Création d'un robot discord avec dashboard  
Manipulation du DOM à l'aide de Javascript  
Création d'une API via server web Nodejs  
Utilisation de l'API Discord.js dans sa globalité

## <Formations>

**Bachelor (en cours)** Cycle web & multimédia MyDigitalSchool  
Lyon - 2023-2026

- Développement Web front/back
- Intégration Web
- Webdesign,
- Design Graphique, Webmarketing & Social media

**Bac** options Mathématiques & NSI, Lycée Saint Joseph, Tassin - 2023

- Mention « Bien »
- Major de promos dans mes spécialités

</Formations>

## <Compétences>

HTML; CSS/SASS; JS

Svelte Kit

React

NodeJS

GSAP

SQL

GraphQL

WordPress (Elementor)

Shopify

Suite Adobe

Travail d'équipe

Adaptation

Auto-formation

Gestion de projet

</Compétences>

## <Interêts>

Nouvelles technologies

Sports (Ski, Tennis, VTT, ...)

Musique

Voyages (Thaïlande, Afrique du Sud, Europe, ...)

Espace

</Expériences>

</Interêts>