



Johan JANIN

Développeur Full-Stack

←

Passionné d'informatique et des technologies du web, j'oriente mes études vers le métier de développeur web full-stack. Fort de plus de 5 ans de projets personnels dans ce domaine et à la recherche d'une alternance, je suis à votre disposition pour effectuer toute mission au sein de votre entreprise.

<Contact>

<address> Lyon, France </address>
<phone> 07 82 68 23 32 </phone>
<email> johan.janin@gmail.com </email>
<linkedin> johan-janin </linkedin>
<portfolio> johan-janin.com | flymeth.is-a.dev </portfolio>
<mobility> Lyon | Paris ; Permis B </mobility>

portfolio



</Contact>

<Experiences type="pro">

<Stages>

SecondStep - Mai 2024 → Juin 2024 (2 mois)

- Création d'un site e-commerce Shopify + React
- Création d'une extension web (connecté à SoundCloud)
- Site de Booking de DJ + Formulaire de réservation
- Gestion de projet avec briefs réguliers

</Experiences>

<Formations>

Bachelor (2e année) Cycle web & multimédia MyDigitalSchool Lyon - 2023-2026 :

- Développement Web front/back
- Intégration Web
- Webdesign
- Design Graphique
- Webmarketing & Social media

Bac G. (Mathématiques & NSI) Lycée Saint Joseph, Tassin - 2023

</Formations>

<Experiences type="perso">

<2023>

Site Personnel - Conception & Création de mon portfolio

- Créé avec Sveltekit, SASS & Typescript
- Utilisation de THREE.JS (3D)
- Utilisation de GSAP (Animation)
- CMS basé sur des fichiers Markdown

TOKIEST - Conception & Création d'un site vitrine de restaurant

- Conception du site en utilisant Figma
- Animations au scroll via GSAP
- Utilisation des perspectives CSS pour créer un menu en 3D

Lasido - Robot discord pour écouter de la musique

- Utilisation de Discord.JS & Discord-Voice
- Importation des musiques via Youtube, Deezer, Soundcloud, Spotify et fichiers personnels
- Utilisation de SQL (MariaDB) pour sauvegarder playlists, cache, et autres ...

<2022>

FlyLang - Création de mon propre langage de programmation

- Utilisation de Node.JS (Typescript) pour parser & interpréter
- Compilation en un executable avec pkg
- POO, Modules, Fonctions, Variable (+ constantes), Objets, Tableaux, Debuggages, ...
- Possibilité de compiler vers Python

Space Invader - Création d'un petit jeu d'arcade

- Utilisation de l'élément CANVAS et de ses attributs
- Gestion et enregistrements des scores via le stockage local
- Gestion des entrées utilisateurs

<2019 - 2020>

TEER - Création d'une plateforme de messagerie instantannée

- Utilisation de SocketIO
- Sauvegarde des message via BDD (JSON)
- Création, Edition et Suppression de compte
- Sécurisation des requêtes via HTTPS

Jemibou - Création d'un robot Discord avec Dashboard Web

- Manipulation du DOM à l'aide de Javascript
- Création d'une API via server web Node.JS
- Utilisation de l'API Discord.js dans son entiereté

</Experiences>

<Languages>



(et plus...)

</Languages>

<Softwares>



(et plus...)

</Softwares>

<Hobbies>

- Nouvelles technologies
- Sports (Ski, Tennis, VTT, ...)
- Musique
- Voyages (Thaïlande, Afrique du Sud, Europe, ...)
- Espace

</Hobbies>